인적사항 필요 x

이수과목 필요x

페이지 파인더 플레이 영상 필요

고스트 시프트 플레이 영상 필요

Match3 Game 부가 설명 필요, 플레이 영상 필요

Multi-Thread server 플레이 영상 필요

For sale, my emotions forever 플레이 영상 필요

Pdf 파일, ppt 파일 두가지 전부 필요.

ppt는 깃헙으로. 깃헙으로 파일 전달 필요할 듯.

**Page Finder**

Skills 페이지

Player는 기본 공격, 스킬, 대쉬 사용해 Enemy들을 처치

각각의 공격은 속성을 소유할 수 있으며 속성에 따라 추가 능력과 메커니즘을 가짐

플레이어는 게임 중 획득하는 보상을 통해 공격의 속성을 변경 가능

개발 동기 및 결론 페이지

개발 동기: 2024년 게임 개발 동아리 I2PxO2CUBE에서 진행한 팀 프로젝트

개발 성과: 모바일환경에서의 다양한 해상도 지원을 위해 Layourgroup 과 같은 컴포넌트를 사용하여 해결 시도, Decorator Pattern, Singleton등의 패턴을 학습하고 활용, StateMachineBehaviour, Animation Event와 같은 유니티 Anim에 대해 깊이 있게 학습.

**Ghost Shift**

개발 동기: 2023년 게임 개발 동아리 I2PxO2CUBE에서 진행한 팀 프로젝트

개발 성과: 첫 Unity 팀 프로젝트로 팀원과의 Github를 사용한 협업 방법을 학습, FSM Pattern을 활용한 Enemy AI 개발을 통해 상용 게임에서 Enemy AI가 어떻게 설계되고 작동되는지 흐름을 이해할 수 있었음, 교내 게임 공모전에서 우수상 수상

**Macth3 Game**

Skills: Singleton Pattern을 활용한 게임매니저

FSM Pattern을 활용한 Keyboard, Mouse Input 처리

개발 동기: 객체지향프로그래밍(2) 과제

개발 성과:

**Multi-Thread Server**

개발 동기: 게임서버실습(1) 과제

개발 성과:

**Study Application**

진행 기간: 2024.10~2024.12

개발언어&플랫폼: C#, Unity2D, PC

개인/팀여부: 개인작품

Skills: Dotween을 활용한 버튼 애니메이션

동적으로 크기 조절이 가능한 Custom Scrollview

Layoutgroup, content size fitter를 활용한 UI 정렬

Github, 영상은 유튜브링크로

교내외 활동/자격증 페이지 버리기

Warrior Game과 Jumping Tank는 삭제하지 말고 토이프로젝트로 후순위로 미뤄두고 하기

포트폴리오 템플릿 변경해야 하나? -> 일단은 그대로 하고 피드백 받고 수정하자.

이수과목 페이지도 넣어두긴 하자.

Ppt 뒤에 있는 숫자 -> 이거 머임? 다 지워버리기